


ЛИНИЈСКА СТРУКТУРА

За следеће задатке написати алгоритам и програм:

1. Израчунати површину правоугаоника ако су познате странице
2. Израчунати површину и запремину квадра ако су познате странице
3. На основу унетог броја динара израчунати број евра ако је 1 евро = 77 дин
4. На основу унетог броја евра и курса израчунати број динара
5. Израчунати хипотенузу правоуглог троугла ако су познате катете.
6. Израчунати површину и обим круга ако је познат полупречник.
7. Са пуним резервоаром капацитета В литара пређен је пут од С км. Написати алгоритам којим се рачуна потрошња у литрима на 100 км.

Решења :

1.



```
procedure TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
    Var d,s,P:integer;
begin
    d:=StrToInt(Edit1.Text);
    s:=StrToInt(Edit2.Text);
    P:=d*s;
    Label4.Caption:=IntToStr(p);
end;
```

2.



```
procedure
TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
    Var a,b,c,P,V:integer;
begin
    a:=StrToInt(Edit1.Text);
    b:=StrToInt(Edit2.Text);
    c:=StrToInt(Edit3.Text);
    P:=2*(a*b+a*c+c*a);
    V:=a*b*c;
    Label6.Caption:=IntToStr(p);
    Label7.Caption:=IntToStr(v);
end;
```

3.

```
procedure
TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
    Var d:integer; e:real;
begin
    d:=StrToInt(Edit1.Text);
    e:=d/77;
    Label3.Caption:=FloatToStr(e);
end;
```

4.

```
procedure
TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
    Var e:integer; k,d:real;
begin
    e:=StrToInt(Edit1.Text);
    k:=StrToInt(Edit2.Text);
    d:=e*k;
    Label4.Caption:=FloatToStr(d);
end;
```

5.

```
procedure
TForm1.Button1Click(Sender:
TObject);
    Var a,b:integer; c:real;
begin
    a:=StrToInt(Edit1.Text);
    b:=StrToInt(Edit2.Text);
    c:=sqrt(sqr(a)+sqr(b));
    Label4.Caption:=FloatToStr(c);
end;
```

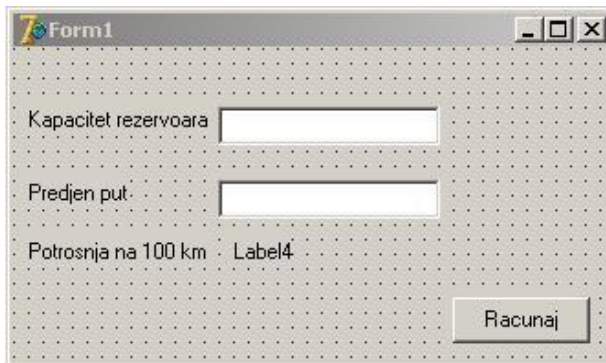
6.



```
Label5.Caption:=FloatToStr(p);  
end;
```

```
procedure  
TForm1.Button1Click(Sender:  
TObject);  
    Var r:integer; o,p:real;  
begin  
    r:=StrToInt(Edit1.Text);  
    o:=2*r*Pi;  
    P:=sqr(r)*Pi;  
  
Label4.Caption:=FloatToStr(o);
```

7.



```
end;
```

```
procedure  
TForm1.Button1Click(Sender:  
TObject);  
    Var v,s:integer; p:real;  
begin  
    v:=StrToInt(Edit1.Text);  
    s:=StrToInt(Edit2.Text);  
    P:=v*100/s;  
  
Label4.Caption:=FloatToStr(p);
```